

HISTORIA PERSONAL

HABILIDADES

PUNTOS DE HABILIDAD= /

| | CIUDADANOS TASOS | SIERVOS TASOS | BOBORÓ |
|-------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| FAMA | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| HONOR | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| INQUISICIÓN | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| | CLÍO | SIETE VILLAS | PLAKIAS |
| FAMA | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| HONOR | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| INQUISICIÓN | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| | ÁUREA | KELGARIA | ARGOS |
| FAMA | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| HONOR | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |
| INQUISICIÓN | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ |



VIRTUDES

DEFECTO

20

| ARMAS | DAÑO | HABILIDAD |
|-----------------------|------|-----------|
| A UNA MANO () | | |
| Espada | 1d6 | |
| Hacha de mano | 1d6 | |
| Daga*4 | 1d4 | |
| Lanza | 1d4 | |
| A DOS MANOS | | |
| Lanza | 1d6 | |
| Hacha de guerra | 1d8 | |
| Mandoble | 1d8 | |
| Bastón | 1d6* | |
| A DISTANCIA | | |
| Arco | 1d6 | |
| Honda | 1d6* | |
| Ballesta *2 | 4d4 | |
| Daga *3 | 1d4 | |
| Lanza | 1d8 | |

*En combate solo dejan a cero, no matan
 *2 Requiere cargarse
 *3 Con objetivo desprevenido, quieto y cercano, si aciertas tienes +8 al daño
 *4Se puede luchar con una en cada mano



| | | | | | | | | | |
|--|----------|---|----------|-------|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
| | ARMADURA | | DESTREZA | TOTAL | | | | | |
| | | + | | = | | | | | |

Monedas de oro

Monedas de cobre



VIRTUDES

DEFECTO

20

| ARMAS | DAÑO | HABILIDAD |
|--------------------|------|-----------|
| A UNA MANO | () | |
| Espada | 1d6 | |
| Hacha de mano | 1d6 | |
| Daga*4 | 1d4 | |
| Lanza | 1d4 | |
| A DOS MANOS | | |
| Lanza | 1d6 | |
| Hacha de guerra | 1d8 | |
| Mandoble | 1d8 | |
| Bastón | 1d6* | |
| A DISTANCIA | | |
| Arco | 1d6 | |
| Honda | 1d6* | |
| Ballesta *2 | 4d4 | |
| Daga *3 | 1d4 | |
| Lanza | 1d8 | |

*En combate solo dejan a cero, no matan
 *2 Requiere cargarse
 *3 Con objetivo desprevenido, quieto y cercano, si aciertas tienes +8 al daño
 *4Se puede luchar con una en cada mano



| | | | | | | | | | | |
|--|----------|--|----------|--|-------|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | |
| | ARMADURA | | DESTREZA | | TOTAL | | | | | |
| | | | +- | | = | | | | | |

Monedas de oro

Monedas de cobre